The Witcher

Автор: Добрынинская Светлана Игоревна.

На поле есть монстры-квадратики, которые будут приближаться к вам на одну клетку после каждого вашего хода. Когда они подойдут слишком близко к вашей стене, у нее будет уменьшаться число единиц здоровья. Когда оно доходит до нуля, вы проигрываете. Чтобы убить монстров надо попасть в них заклинанием, которое выпускается, когда вы нажимаете мышкой по полю.

Для запуска игры нужны библиотеки pygame, os, random.